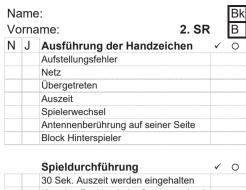


Praktische Schiedsrichterprüfung



Praktische Schiedsrichterprüfung

Nordwestdeutscher Volleyball-Verband e	.V.		Nordwestdeutscher Volleyball-Verband e.V.		
	Name:			Name:	
		BK B			BK B
Persönlichkeit:			Persönlichkeit:		
Umgang mit Spielern + Trainern:	streng	angemessen weich	Umgang mit Spielern + Trainern:	streng	angemessen weich
Auftreten	sicher	unsicher	Auftreten	sicher	unsicher
Mut, Sanktionen zu verhängen	ja	nein	Mut, Sanktionen zu verhängen	ja	nein
Durchsetzungsvermögen bei schwierigen Entscheidungen	vorhanden	nicht vorhanden	Durchsetzungsvermögen bei schwierigen Entscheidungen	vorhanden	nicht vorhanden
Gravierend	e Fehler = F	K.OKriterien	Gravierende	Fehler = F	K.OKriterien
festgestellte Fehler wurd	den vom Pri	üfling mehrheitlich falsch beurteilt	festgestellte Fehler wurd	en vom Pri	üfling mehrheitlich falsch beurteilt
1. SR		2. SR	1. SR		2. SR
 0 Beurteilung der Technik nicht ausreic 0 Überwiegend falsche Handzeichen (B 0 Regelwidrige H-Feldangriffe/Blockak nicht erkannt 0 Spielzüge mit Beteiligung des Liberos Bemerkungen: 	-Lizenz) tionen	 0 Beobachtet die aufschlagende Mannschaft 0 Beobachtet im Spiel die Angriffsseite 0 Bleibt nicht lange genug mit den Augen am Netz und der Mittellinie 0 Spielzüge mit Beteiligung des Liberos 	 0 Beurteilung der Technik nicht ausreicht 0 Überwiegend falsche Handzeichen (B-I 0 Regelwidrige H-Feldangriffe/Blockaktionicht erkannt 0 Spielzüge mit Beteiligung des Liberos Bemerkungen: 	Lizenz)	 0 Beobachtet die aufschlagende Mannschaft 0 Beobachtet im Spiel die Angriffsseite 0 Bleibt nicht lange genug mit den Augen am Netz und der Mittellinie 0 Spielzüge mit Beteiligung des Liberos
Bestanden:	Ja	Nein	Bestanden:	Ja	Nein
Empfehlung für Regionalliga:	Ja	Nein	Empfehlung für Regionalliga:	Ja	Nein
Bei Beobachtung: Leistung entspricht der geforderten Lizenzstufe	Ja	Nein	Bei Beobachtung: Leistung entspricht der geforderten Lizenzstufe	Ja	Nein
Beobachter/Prüfer:		Prüfer-Nr.:	Beobachter/Prüfer:		Prüfer-Nr.:
Ort, Datum		Unterschrift Prüfer	Ort, Datum		Unterschrift Prüfer



Spieldurchführung	✓	0
30 Sek. Auszeit werden eingehalten		
Korrekte Position beim Spielerwechsel		
Beobachtet Annahmeseite b.Aufschlag		*********
Beobachtet Blockseite im Spiel		
Bewegt sich während des Spielzuges		
aktiv am Netz hin + her		
Bewegt sich auf die Fehlerseite		
Zusammenarbeit mit 1. SR		
Zusammenarbeit mit Anschreiber		
Zeigt das HZ des 1.SR nicht mit an		
Pfeift laut genug		
Zeigt HZ seines Aufg.gebietes zuerst		
Beobachtet Netz/Blocksp. lange genug		
Pfeift Auszeit an und ab		
Pfeift Spielerwechsel		
Pfeift Satzpausen nach 1-4 Satz ab		
Pfeift Antennenberührung seiner Seite		
Spielzüge mit Beteiligung des Liberos		

Erkennen/Beurteilen von Fehlern								
S	:	J	N	KF	A = Aufstellung			
s	:	J	N	KF	G = Gehoben			
s	:	J	N	KF	H = Hinterspieler			
s	:	J	N	KF	M = Mittellinie			
s	:	J	N	KF	N = Netzberührung			
S	:	J	N	KF	4 = Vier Schläge			
S	:	J	N	KF	2 = Doppelschlag			
_		- 1	NI	170	0			

S	:	J	IN	KF	A = Aufstellung
S	:	J	N	KF	G = Gehoben
s	:	J	N	KF	H = Hinterspieler
s	:	J	N	KF	M = Mittellinie
s	:	J	N	KF	N = Netzberührung
s	:	J	N	KF	4 = Vier Schläge
S	:	J	N	KF	2 = Doppelschlag
s	:	J	N	KF	S = Satz
s	:	J	N	KF	: = Spielstand
s	:	J	N	KF	
s	:	J	N	KF	J = ja, erkannt
s	:	J	N	KF	N = nicht erkannt
s	:	J	Ν	KF	KF = kein Fehler
s	:	J	N	KF	
		•			1

Name	:		Bk
Vorna	me: 1. SR		В
N J	Ausführung der Handzeichen	✓	0

Ν	J	Ausführung der Handzeichen	✓	0
		Aufschlag		
		Ball innerhalb		
monomo		Seite		
~~~~	1	Ball außerhalb		
		Touche'		
		Touche'+ 'Ball aus' nicht angewandt		
		Ball gegen die Decke/Gegenstände		
		Ball fliegt unter dem Netz hindurch		
		Übergetreten		
		Hinterfeld <b>angriff</b>		
		Übergegriffen		
		Doppelschlag		
		4 Schläge		
		Ball gehalten		
		Seitenwechsel		
		Satz-/Spielende		

Spieldurchführung	✓	0
Pfeift laut genug		
Überlässt 2.SR An-/Abpfeifen Auszeit		
Pfeift nicht noch mal nach Pfiff 2.SR		
Überlässt 2.SR Pfeifen Spielerwechsel		
Pfeift Spielbeginn 1.+ 5. Satz an		
 Lässt 2.SR Pausenende Satz 1-4 pfeif.		
Zeigt zuerst Seite, dann Fehler		
Hält Blickkontakt mit 2. SR		
Kooperiert mit Schreiber/L-Richter		
Hält Handzeichen lange genug		
Verhalten bei Sanktionen		

### Erkennen/Beurteilen von

	Fehl	ern		
S	:	J	N	KF
s	:	J	Ν	KF
s	:	J	N	KF
s	:	J	Ν	KF
s	:	J	N	KF
s	:	J	N	KF
S	:	J	N	KF
S	:	J	Ν	KF
S	:	J	Ν	KF
s	:	J	Ν	KF
S	:	J	N	KF
s	:	J	N	KF
S	:	J	Ν	KF
,				

techr	n. Fehle	rn (2	2/G
Satz	Punkte	+	-
	:		
	:		
	:		
	:		
	:		
	:		
	:		
en e			

### Name: Vorname: N J Ausführung der Handzeichen ✓ 0 Aufstellungsfehler Netz Übergetreten Auszeit Spielerwechsel Antennenberührung auf seiner Seite Block Hinterspieler Spieldurchführung ✓ O

	- p. c. a a	
	30 Sek. Auszeit werden eingehalten	
	Korrekte Position beim Spielerwechsel	
	Beobachtet Annahmeseite b.Aufschlag	
	Beobachtet Blockseite im Spiel	
	Bewegt sich während des Spielzuges	
	aktiv am Netz hin + her	
	Bewegt sich auf die Fehlerseite	
	Zusammenarbeit mit 1. SR	
	Zusammenarbeit mit Anschreiber	
	Zeigt das HZ des 1.SR <b>nicht</b> mit an	
.e.ue	Pfeift laut genug	
	Zeigt HZ seines Aufg.gebietes zuerst	
	Beobachtet Netz/Blocksp. lange genug	
	Pfeift Auszeit an und ab	
	Pfeift Spielerwechsel	
	Pfeift Satzpausen nach 1-4 Satz ab	
	Pfeift Antennenberührung seiner Seite	
	Spielzüge mit Beteiligung des Liberos	

#### n Fehlern

E	rkenn	en/	Beι	ırtei	ilen von Fehle
S	:	J	Ν	KF	A = Aufstellur
s	:	J	Ν	KF	<b>G</b> = Gehoben
s	:	J	Ν	KF	<b>H</b> = Hinterspi
s	:	J	Ν	KF	M = Mittellinie
s	:	J	Ν	KF	<b>N</b> = Netzberü
s	:	J	Ν	KF	4 = Vier Schlä
s	:	J	Ν	KF	2 = Doppelscl
s	:	J	N	KF	S = Satz
s	:	J	N	KF	: = Spielstan
s	:	J	Ν	KF	
s	:	J	Ν	KF	<b>J</b> = ja, erkann
s	:	J	Ν	KF	<b>N</b> = nicht erka
s	:	J	Ν	KF	<b>KF</b> = kein Fe
s	:	J	Ν	KF	

II Feilleill	
- Aufstellung	
Gehoben	
: Hinterspieler	
= Mittellinie	L
Netzberührung	L
Vier Schläge	L
Doppelschlag	L
Satz	
Spielstand	_
ja, erkannt	_
nicht erkannt	_
= kein Fehler	_

V	orna	ame: 1. SR		В
Ν	J	Ausführung der Handzeichen	✓	0
		Aufschlag	-	
		Ball innerhalb		
		Seite		
		Ball außerhalb		
		Touche'		
		Touche'+ 'Ball aus' nicht angewandt		
		Ball gegen die Decke/Gegenstände		
		Ball fliegt unter dem Netz hindurch		
		Übergetreten		
		Hinterfeld <b>angriff</b>		
		Übergegriffen		
		Doppelschlag		
		4 Schläge		
		Ball gehalten	000000000000000000000000000000000000000	
		Seitenwechsel	-	

Name:

Spieldurchführung	✓	0
Pfeift laut genug		
Überlässt 2.SR An-/Abpfeifen Auszeit		***************************************
Pfeift nicht noch mal nach Pfiff 2.SR		***************************************
Überlässt 2.SR Pfeifen Spielerwechsel		
Pfeift Spielbeginn 1.+ 5. Satz an		
Lässt 2.SR Pausenende Satz 1-4 pfeif.		
Zeigt zuerst Seite, dann Fehler		
Hält Blickkontakt mit 2. SR		
Kooperiert mit Schreiber/L-Richter		
Hält Handzeichen lange genug		
Verhalten bei Sanktionen		

#### Erkennen/Beurteilen von

Fehlern								
S	:	J	N	KF				
s	:	J	N	KF				
s	:	J	Ν	KF				
s	:	J	N	KF				
s	:	J	Ν	KF				
s	:	J	N	KF				
S	:	J	Ν	KF				
s	:	J	N	KF				
s	:	J	N	KF				
s	:	J	N	KF				
s	:	J	N	KF				
s	:	J	N	KF				
s	:	J	Ν	KF				

Satz-/Spielende

techn. Fehlern (2/G)						
Satz	Punkte	+ -				
	:					
	:					
	:					
	:					
	:					
	•					
***************						
	•					
	•					
	:					